


Alsac Théophile

Gameplay Programmer - 4 mois de stage (mai à août)

 <https://altsproduction.ovh/>  theoalsac@icloud.com  Villebon sur Yvette France

 [linkedin.com/in/theophile-alsac-154707193](https://www.linkedin.com/in/theophile-alsac-154707193)

Projets

- Platformer | Space Mess en équipe**, jeu Unity, projet scolaire 01/2025 – 02/2025
- Création du système de sauvegarde pour les données du jeu et la connexion cryptée.
 - Développement du mouvement horizontal du joueur.
 - Création du script lié à l'animation du joueur.
 - Redimensionnement de l'UI pour les mobiles.
 - j'ai aidé l'équipe Game Art à intégrer leur design dans Unity et Git.
- Flight Simulator Rafale**, 01/2025 – 02/2025
- PROJET D'ENTRÉE DE STAGE : 20 heures de production, 10 à 15 heures de documentation.
- Création de la documentation technique.
 - Recherche d'informations sur la physique du vol.
 - Développement du code du simulateur.
 - Test des valeurs.
 - Structuration du travail.
- Ruche Happy Culture**, jeu Unity, projet scolaire 11/2024 – 12/2024
- Création des assets graphiques.
 - Développement du jeu.
 - Création des animations pour améliorer le ressenti du jeu.
 - Design de l'interface utilisateur (UI).
 - Présentation du résultat au professeur.
- Watch U Like**, application iOS sur Xcode avec SwiftUI, SQL, PHP, connexion API 2020 – present
- Connexion avec l'API TMDB(the movie database).
 - Création d'une base de données SQL pour les utilisateurs.
 - Développement d'une API PHP pour accéder à la base de données SQL.
 - Création de l'application.

Expérience professionnelle

Responsable des tests applicatifs (alternance),

SPE7, JavaScript, PHP, Cypress, Nginx, Linux
09/2021 – 09/2024 | Villebon sur Yvette, France

- Création de la plateforme.
- Création du code de lancement des tests.
- Génération des rapports de tests.
- Communication des retours des tests.

Technicien informatique (alternance),

ASHLoc, TP-Link, Cisco, Windows Server
09/2020 – 06/2021 | Palaiseau, France

- Résolution de problèmes réseau.
- Installation de nouveau matériel.
- Résolution de problèmes de niveau 1 et 2.

Skills

Développement d'applications iOS
Développement Unity
Développement de plateforme de test
Développement d'applications web
Game Programming
Software Documentation
Réseau informatique

Education

Bachelor Game Design & Programming (2ème année),

ISART Digital
09/2024 – present | Paris, France

- Apprentissage de la programmation.
- Utilisation des éditeurs.

Licence générale ASSI (Informatique générale),

CNAM, Campus Montsouris
09/2020 – 08/2024 | Paris, France

- Apprentissage des aspects réseau.
- Création de services informatiques d'entreprise.
- Communication entre un ordinateur et un programme.

Baccalauréat général, Lycée Henri Poincaré

2019 – 2020 | Palaiseau, France

- Mathématiques, NSI

Langues

Anglais

- Compétence professionnel

Français

- langue maternelle

Intérêts

Photographie

- Je prends principalement des photos animalières.

Musique

- Je joue de la batterie.