

# Alsac Théophile

## Gameplay Programmer - 4 mois de stage (mai à août)

 <https://altsproduction.ovh/>  [theoalsac@icloud.com](mailto:theoalsac@icloud.com)  Villebon sur Yvette France

 [linkedin.com/in/theophile-alsac-154707193](https://www.linkedin.com/in/theophile-alsac-154707193)

### Projets

---

- Platformer | Space Mess en équipe**, jeu Unity, projet scolaire 01/2025 – 02/2025
- Création du système de sauvegarde pour les données du jeu et la connexion cryptée.
  - Développement du mouvement horizontal du joueur.
  - Création du script lié à l'animation du joueur.
  - Redimensionnement de l'UI pour les mobiles.
  - j'ai aidé l'équipe Game Art à intégrer leur design dans Unity et Git.
- Flight Simulator Rafale**, 01/2025 – 02/2025
- PROJET D'ENTRÉE DE STAGE : 20 heures de production, 10 à 15 heures de documentation.
- Création de la documentation technique.
  - Recherche d'informations sur la physique du vol.
  - Développement du code du simulateur.
  - Test des valeurs.
  - Structuration du travail.
- Ruche Happy Culture**, jeu Unity, projet scolaire 11/2024 – 12/2024
- Création des assets graphiques.
  - Développement du jeu.
  - Création des animations pour améliorer le ressenti du jeu.
  - Design de l'interface utilisateur (UI).
  - Présentation du résultat au professeur.
- Watch U Like**, application iOS sur Xcode avec SwiftUI, SQL, PHP, connexion API 2020 – present
- Connexion avec l'API TMDB(the movie database).
  - Création d'une base de données SQL pour les utilisateurs.
  - Développement d'une API PHP pour accéder à la base de données SQL.
  - Création de l'application.

### Expérience professionnelle

---

**Responsable des tests applicatifs (alternance),**

SPE7, JavaScript, PHP, Cypress, Nginx, Linux  
09/2021 – 09/2024 | Villebon sur Yvette, France

- Création de la plateforme.
- Création du code de lancement des tests.
- Génération des rapports de tests.
- Communication des retours des tests.

**Technicien informatique (alternance),**

ASHLoc, TP-Link, Cisco, Windows Server  
09/2020 – 06/2021 | Palaiseau, France

- Résolution de problèmes réseau.
- Installation de nouveau matériel.
- Résolution de problèmes de niveau 1 et 2.

### Skills

---

Développement d'applications iOS  
Développement Unity  
Développement de plateforme de test  
Développement d'applications web  
Game Programming  
Software Documentation  
Réseau informatique

### Education

---

**Bachelor Game Design & Programming (2ème année),**

ISART Digital  
09/2024 – present | Paris, France

- Apprentissage de la programmation.
- Utilisation des éditeurs.

**Licence générale ASSI (Informatique générale),**

CNAM, Campus Montsouris  
09/2020 – 08/2024 | Paris, France

- Apprentissage des aspects réseau.
- Création de services informatiques d'entreprise.
- Communication entre un ordinateur et un programme.

**Baccalauréat général**, Lycée Henri Poincaré

2019 – 2020 | Palaiseau, France

- Mathématiques, NSI

### Langues

---

**Anglais**

- Compétence professionnel

**Français**

- langue maternelle

### Intérêts

---

**Photographie**

- Je prends principalement des photos animalières.

**Musique**

- Je joue de la batterie.